
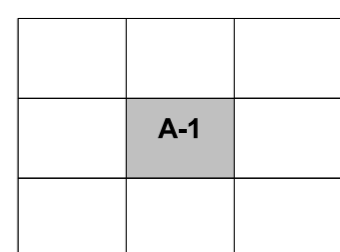



<div>PERÚ<div>Ministerio de Vivienda, Construcción y Saneamiento</div><div>Viceministerio de Vivienda y Urbanismo</div><div>Dirección General de Políticas y Regulación en Vivienda y Urbanismo</div></div> <div>FORMULADO POR LA DIRECCIÓN GENERAL DE POLÍTICAS Y REGULACIÓN EN VIVIENDA Y URBANISMO MINISTERIO DE VIVIENDA, CONSTRUCCIÓN Y SANEAMIENTO</div>				<div>PLANO PREDIAL DE VALORES ARANCELARIOS DE TERRENOS URBANOS</div> <div>DEPARTAMENTO: ANCASH PROVINCIA: HUARI DISTRITO: HUARI</div>			<div>A-1</div> <div>ESCALA GRAFICA (metros) 0 100 200 300</div>	<div>LAMINA: A-1</div> <div>Sistema de Proyección UTM - Zona 18 Datum WGS84 Escala: 1/5,000</div>
<div>OBSERVACIONES</div> <div>1. LOS VALORES ARANCELARIOS QUE SE UBICAN AL CENTRO DE UNA CALLE RIGEN PARA AMBOS FRENTES, Y LOS QUE SE UBICAN DENTRO DE UNA MANZANA SOLO PARA EL FRENTE CORRESPONDIENTE.</div> <div>2. EL VALOR ARANCELARIO UBICADO BAJO O SOBRE EL NOMBRE DE LA VÍA, SOLO ES VALIDO PARA ESE FRENTE. SI EL OTRO FRENTE TUVIERA UN VALOR ARANCELARIO DISTINTO.</div> <div>3. LOS LÍMITES DISTRITALES SON REFERENCIALES Y NO DEFINE JURISDICCIONES DISTRITALES NI PROVINCIALES.</div> <div>4. EL PRESENTE PLANO NO OTORGA RECONOCIMIENTO OFICIAL DE CALIDAD URBANA A LOS TERRENOS INCLUIDOS EN EL MISMO.</div> <div>5. EL VALOR ARANCELARIO CONTEMPLADO EN EL PRESENTE PLANO ES EXPRESADO EN SOLES/m² (*)</div> <div>6. PARA FINES DISTINTOS A LO REGULADO EN EL DECRETO LEGISLATIVO N° 1557, EL MVCS MANTIENE SUS FUNCIONES ESTABLECIDAS EN LA LEY N° 30156.</div> <div>7. EL PRESENTE PLANO ARANCELARIO ES PARA FINES NO TRIBUTARIOS DE CONFORMIDAD AL DECRETO LEGISLATIVO N° 1557.</div> <div>(*) ARTÍCULO 5 DE LA NORMA NACIONAL PARA LA DETERMINACIÓN DE LOS VALORES ARANCELARIOS Y OTRAS INTERVENCIONES A NIVEL NACIONAL (R.D. N° 010-2021-VIVIENDA/MVU-DGPRVU).</div>				<div>APROBADO POR:</div> <div>GOBIERNO REGIONAL DE ANCASH Ing. Anibal Bozan Alvarado DIRECTOR REGIONAL DE VIVIENDA, CONSTRUCCIÓN Y SANEAMIENTO</div> <div>FECHA:</div> <div>VIGENCIA: AÑO 2025</div>				