

CONVOCATORIA AL PROCESO DEL PRESUPUESTO PARTICIPATIVO 2016

Gobierno Regional de Ancash, conjuntamente con el Consejo Regional, en cumplimiento de la Ley N° 28056, Ley Marco del Presupuesto Participativo y su modificatoria mediante Ley N° 29298 **CONVOCA** a la población debidamente organizada, a las organizaciones públicas y privadas que ejecutan acciones en el ámbito regional y/o provincial, y a las autoridades elegidas democráticamente en elecciones públicas al **PROCESO DEL PRESUPUESTO PARTICIPATIVO 2016**, el cual se da inicio luego de las actividades de Preparación del Proceso; con la aprobación de la Ordenanza Regional N° 0004-2015-GRA/CR, la cual contiene los mecanismos de identificación y acreditación de los Agentes Participantes, las responsabilidades de los mismos, el cronograma para el desarrollo de las acciones del Proceso del Presupuesto Participativo, así como las precisiones respecto a la conformación del Equipo Técnico y sus responsabilidades durante el proceso.

De conformidad con lo dispuesto en la Ordenanza el Cronograma es el siguiente:

INSCRIPCION DE AGENTES PARTICIPANTES DEL 02-07-2015 al 07-07-2015

LUGARES:

Sede del Gobierno Regional de Ancash (Sub Gerencia de Planificación)

Sede de la Sub Región Conchucos Alto – Huari

Sede de la Sub Región Conchucos Bajo – Pomabamba

Sede de la Sub Región Pacifico – Nuevo Chimbote – Santa

HORARIO: 09:00 A.M. a 12:45 MERIDIANO – 2.15 P.M. A 4.45 P.M.

TALLER DE CAPACITACION, EVALUACION E IDENTIFICACION DE PROYECTOS

08-07-2015 **Sede Huaraz – Campamento Vichay S/N – a partir de las 09:00 a.m.**
(Provincias de: Carlos Fermín Fitzcarrald, Antonio Raymondi, Huari, Carlos F.Fitzcarrald, Asunción, Mariscal Luzuriaga, Pomabamba, Sihuas, Huaraz, Carhuaz, Yungay, Huaylas, Corongo, Bolognesi, Ocros, Recuay, Pallasca, Santa, Casma, Huarmey y Aija).

TALLER DE PRIORIZACION DE PROYECTOS

09-07-2015 **Campamento Vichay S/N – a partir de las 09:00 a.m** Sede Huaraz
(Todas las provincias)

Huaraz, 01 de julio de 2015

WALDO ENRIQUE RIOS SALCEDO
Gobernador Regional de Ancash

